



CONCOURS COSPLAY LES 3,4,5 JUILLET 2026

— RÈGLEMENT OFFICIEL

Dates : Vendredi, Samedi, Dimanche **3,4,5 JUILLET 2026**

Lieu : Pôle Pop Culture 1A

Organisateur : MAGIC ODYSSEY

Contact : contact@magic-odyssey.fr

Dernière relecture : 09/06/2026

Note : Le présent règlement peut être modifié à tout moment par MAGIC ODYSSEY. Les mises à jour seront publiées sur les canaux officiels.

CHAPITRE 1 — INSCRIPTION & PARTICIPATION

Article 1 — Conditions générales

Le concours **Magic Odyssey Cosplay** est **ouvert à tous** à partir de **12 ans**. Les participants mineurs (moins de 18 ans) doivent présenter une **autorisation parentale signée** et rester sous la **responsabilité d'un accompagnant adulte** pendant l'événement.

Catégories autorisées : **aucune limite** — médiéval, jeux vidéo, films, séries, dessins animés, mangas, comics, BD, illustrations, créations originales, fanarts, et plus encore En cas de doute sur un costume : contact@magic-odyssey.fr.

Article 2 — Inscriptions

- Inscriptions **exclusivement en ligne** via le formulaire officiel.
- Toute inscription **incomplète ou non conforme** sera refusée.
- Une **confirmation** est envoyée sous 7 jours (vérifiez vos spams).
- **Validation définitive sur place** le jour du concours auprès du staff Magic Odyssey.
- **Aucune modification** (costume, média, etc.) après le mail de validation.
- **Annulation** à communiquer par email **au plus tard le 29 juin 2026**.

Article 3 — Passage & quotas

- **Temps de passage** : **1 min 30 s** maximum, sans dérogation.

- **Quotas** : nombre de participants limité ; traitement **par ordre d'arrivée**.
- **L'organisateur peut clôturer les inscriptions avant la date limite si le quota est atteint.**

CHAPITRE 2 — DÉROULEMENT, ACCOMPAGNANTS, MATÉRIEL

Article 4 — Accompagnants

- **Un (1) accompagnant maximum** en vestiaires/backstages, **sur validation** préalable.
- L'accompagnant **ne monte pas** sur scène, **n'installe pas** les accessoires.
- Respect des **horaires** et des **consignes sécurité** obligatoires.

Article 5 — Médias & supports scéniques

- **Audio** : MP3/WAV, ≥ 128 kb/s, normalisé, dialogues audibles, durée $\leq 1:30$.
- **Vidéo** : MP4/MKV/AVI, $\geq 720p$, ≤ 2 Go, audio conforme ci-dessus.
- **Pas de liens d'hébergement** (YouTube, etc.) ; fournir les **fichiers** et une **copie sur clé USB**.
- **Sous-titres** : transmettre texte (.txt/.docx) ou fichier .srt/.ssa/.ass si l'écran est disponible.
- **Micro** : pas de prêt de micro ; **prestations pré-enregistrées** uniquement.

Article 6 — Accessoires, décors & sécurité

- **Interdits** : armes réelles/tranchantes/à feu, liquides inflammables/salissants, pétards, fumigènes, confettis/paillettes, etc.
- **Machines à fumée** interdites ; micro-système **intégré au costume** possible **sur autorisation écrite** et test sur place.
- **Pas d'alimentation électrique** fournie sur scène.
- Les accessoires doivent être **solides, stables** et **maniables** par l'équipe accessoiristes Magic Odyssey.
- **Toute non-conformité manifeste peut entraîner un refus le jour J.**

CHAPITRE 3 — JURY ET CRITÈRES DE SÉLECTION

Article 7 — Statut et conduite des jurés

Les jurés s'engagent à :

1. Faire preuve d'**objectivité** et de neutralité absolue.
2. Juger **le costume et la prestation**, jamais la personne.
3. Garder la **confidentialité** sur toutes les données personnelles et décisions internes.
4. Respecter les **consignes du staff** et la **charte de respect** envers tous.
5. Éviter tout **conflit d'intérêt** (amis proches, collaborations en cours).
6. S'abstenir de **commentaires publics** avant publication des résultats.

Article 8 — Critères de sélection (notation sur 100 points)

Costume — 50 points

- Difficulté / multi-technicité : **10 points**
- Qualité couture / construction : **15 points**

- Choix des tissus / matériaux : **10 points**
- Fidélité / ressemblance : **10 points**
- Mobilité / confort : **5 points**

Prestation — 50 points

- Jeu de scène / roleplay : **15 points**
- Respect de l'œuvre : **5 points**
- Compréhension / clarté : **5 points**
- Réalisation audio/vidéo : **15 points**
- Originalité / créativité / usage des accessoires : **10 points**

Notes confidentielles : les notes finales sont **confidentielles**, mais les jurés peuvent répondre à vos **questions de feedback** après le concours.

Attentes du jury sur scène :

- Une **prestation claire et lisible** (entrée, moment fort, pose finale).
- Un **jeu de rôle cohérent** avec le personnage.
- Des **accessoires maîtrisés**, sûrs et cohérents avec l'univers.
- Une **bande-son fluide**, sans coupure ni bruit excessif.
- Une **présence scénique équilibrée** (regard, attitude, posture).
- Durée maximale : **1 min 30 s**, aucun dépassement toléré.

CHAPITRE 4 — PASSAGE SUR SCÈNE

Article 9 — Attendus pour le passage sur scène (1 min 30 max)

Compréhensible en 10–15 s : qui est le personnage et ce qu'il fait.

Jeu/roleplay soigné : postures, gestes cohérents, regard public.

Mise en scène lisible : entrée → moment fort → **pose finale tenue 2–3 s** → sortie.

Accessoires utiles (peu mais bien) : manipulation sûre, validés en répétition.

Audio/vidéo propre : niveaux homogènes, pas de saturation, fichier coupé à **1:28** (sécurité).

Règles : pas d'aide sur scène pendant le chrono, pas d'électricité, pas de liquides/confettis, fumée interdite sauf micro-système intégré autorisé par écrit.

Structure conseillée (exemple)

- **0–10 s :** entrée en personnage et placement.
- **10–60 s :** action clé (transformation, attaque, réplique culte, etc.).
- **60–80 s :** transition et mise en valeur du costume (tour, détail).
- **80–90 s :** **pose finale + sortie.**

Tips rapides

- Prépare **3 poses signatures** (tenues 2 s chacune).
- **1 action forte > 5 petites** : privilégier la lisibilité.
- Tester **mobilité et visibilité** des détails à 5–10 m.

- Prévoir une **copie USB du média**.

CHAPITRE 5 — INTERDICTIONS ET SÉCURITÉ

Article 10 — Interdictions générales

Pour des raisons de sécurité, sont **interdits d'utilisation sous peine de disqualification, voire de poursuite pénale** :

- **Les armes blanches** : toute arme offensive ou tranchante en fer ou en acier (poignards, épées, machettes, couteaux, baïonnettes, etc.).
- **Les armes à feu** : toute arme tirant des cartouches ou projectiles explosifs (fusils, pistolets, etc.).
- **Les armes incendiaires** : toute arme visant à mettre le feu ou à provoquer des brûlures.
- **Les liquides facilement inflammables** : comme les alcools à brûler ou autres produits dangereux.
- **Les produits salissants ou détériorants** : pétards, fumigènes, farine, confettis, paillettes, etc.
- **Les machines à fumée** : interdites, sauf **petit système intégré** au costume et **autorisé par écrit** après test sur place.

Sont également **interdits sous peine de disqualification** :

- Les **costumes achetés** sans apport de création personnelle.
- Les **accessoires fabriqués intégralement par un tiers** sans participation du candidat.
- Les **objets ou gestes à caractère discriminatoire, violent ou pornographique**.
- Toute **aide scénique non autorisée** pendant la prestation.

CHAPITRE 6 — RÉCOMPENSES ET LOTS

Article 11 - Gains et récompenses

1er prix : statuette de Merlin

du magasin Kitsune Statue.

Le grand gagnant remportera cette statuette.

Les 2e et 3e places recevront des lots exclusifs remis lors de la cérémonie de remise des prix.



CHAPITRE 7 — SANCTIONS, IMAGE ET ENGAGEMENTS

Article 12 — Disqualification & sanctions

- Retard au **pré-jugement** : pénalité de temps et **-5 %** sur la note finale.
- **Disqualification immédiate** en cas de vandalisme, vol, propos discriminatoires, violence, diffusion d'informations privées, tricherie ou non-respect grave du règlement.
- Sanctions possibles : **retrait de points, réorganisation du classement, bannissement temporaire ou permanent**.

Article 13 — Droit à l'image et propriété intellectuelle

En participant, le candidat autorise Magic Odyssey à **filmer/photographier** et **diffuser** son image à des fins illustratives et promotionnelles, sur tous supports, **sans contrepartie**.

Le participant garantit disposer des **droits nécessaires** pour l'usage des œuvres représentées.

Article 14 — Responsabilité & engagement

Les participants sont **seuls responsables** de leurs médias, textes, accessoires, chorégraphies et de tout dommage causé à eux-mêmes ou à autrui.

L'inscription implique l'**acceptation intégrale** du présent règlement et le respect du **planning**, des **consignes sécurité**, et des **valeurs de respect et de fair-play**.

CONTACT

Courriel : contact@magic-odyssey.fr



contact@magic-odyssey.fr

www.magic-odyssey.fr

instagram : [@magicodysseyfestival](https://www.instagram.com/magicodysseyfestival)
